

СОГЛАСОВАНО

Начальник Управления образования
Железнодорожного района
Администрация города Екатеринбурга

Шичинова



УТВЕРЖДАЮ
Директор МБОУ СОШ № 119

Л.В.Голубова

Приказ № 119-П/О от 18.04.2025г.

Положение о Проведении муниципальной командной игры ПДД «Добрая дорога детства!» среди второклассников общеобразовательных учреждений Железнодорожного района города Екатеринбурга

1. Общие положения.

1.1. Настоящее Положение определяет условия организации и проведения игры по ПДД «Добрая дорога детства!» (далее - игра).

1.2. Учредителем игры является Управление образования Администрации города Екатеринбурга.

1.3. Организация и проведение игры регламентируются Законом Российской Федерации «Об образовании», нормативными актами Управления образования Администрации города Екатеринбурга, Отдела образования Железнодорожного района, Информационно-методического центра Железнодорожного района, настоящим Положением.

1.4. Инициатор и организатор мероприятия: МБОУ СОШ № 119, методическое объединение учителей начальных классов.

2. Цели и задачи.

2.1. Цель игры:

создание условий для развития интеллектуального творчества обучающихся, повышения уровня культуры и образованности обучающихся начальной школы в области безопасного поведения на улицах и дорогах.

2.2. Задачи:

- способствовать активизации и развитию познавательных интересов обучающихся начальной школы;
- создать условия для углубленного изучения правил безопасного поведения на улицах и дорогах;
- формировать умения предвидеть экстремальные ситуации на проезжей части и принимать решение в соответствии с дорожной обстановкой;
- способствовать воспитанию осознанного отношения к жизни как основной человеческой ценности;
- создать условия для командной и личностной самореализации.

3. Порядок организации и проведения мероприятия.

3.1. В игре принимают участие обучающиеся (1-2 классов) начальной школы образовательных учреждений Железнодорожного района г. Екатеринбурга.

Команда формируется из 5 учащихся одного ОУ (2 человека из 1 класса и 3 человека из 2 класса).

3.2. Мероприятия игры проводятся в очной форме.

3.3. Этапы проведения игры:

1 этап (очный) – на уровне района: 8 апреля 2026 года.

Заявка на участие в очном туре игры принимаются до 25 марта 2026 г. на электронную почту dilmurodov.omatillo@gmail.com по форме:

**Заявка
на участие в очном туре районной игры «Добрая дорога детства»**

Район ОУ	Фамилия имя участника	Класс	Номинация	Название команды	Руководитель команды ФИО, должность, контактный телефон

В очном этапе игры принимают участие команды, приславшие заявки.

Ход игры:

- регистрация с 9.30 до 9.55
- линейка 9.55 - 10.00
- игра 10.00 - 11.45
- подведение итогов 11.45 - 12.00

3.3. Участники очного этапа игры заранее готовят бейджи с указанием фамилии, имени и номера ОУ, приветствуется наличие деталей одежды, объединяющих команду (шарфы, галстуки, футболки, эмблемы) в соответствии с тематикой игры.

3.4. Программа очного этапа игры:

Станция № 1 «Давайте познакомимся!»

Презентация команды (не более 2 минут):

- название, девиз – 5 баллов;
- эмблема – 5 баллов;
- форма – 5 баллов;
- художественное мастерство и артистизм – 5 баллов.

Максимальное количество баллов – 20.

Критерии оценки:

- символичность;
- оригинальность;
- лаконичность;
- ёмкость;
- отражение специфики игры

На станциях 2 - 7 максимальная оценка 5 баллов (16 за каждый правильный ответ)

Станция № 2 «Школа пешеходных наук»

Интерактивная игра «Найди ошибку»

Станция № 3 «Парк дорожных знаков»

Игра «Угадай знак»

Станция № 4. «Дорожный лабиринт»

Каждая команда разгадывает кроссворд по ПДД.

Станция № 5. «Музыкальная»

Команды исполняют песни о ПДД.

Станция № 6. «Творческая»

Проявляя смекалку и творчество, команды выполняют творческие задания по тематике ПДД.

Станция № 7 «Игровая».

Проводится игра на знание правил дорожного движения.

Станция №8 « Кинозал»

Просмотр видеофильма «Какие опасности ожидают нас по дороге в школу»

Станция № 9 «Заключительная»

Награждение команд и победителей в номинациях.

4. Оргкомитет и Экспертный совет.

4.1. Оргкомитет игры является основным координирующим органом по подготовке, организации и проведению игры.

4.2. Оргкомитет:

- определяет конкретные сроки проведения игры;
- определяет необходимое количество учебных аудиторий в базовом образовательном учреждении;
- материально-техническое обеспечение, порядок регистрации участников, условия выполнения конкурсных заданий и состав жюри;
- устанавливает количество призовых мест, по представлению жюри подводит итоги и награждает победителей заочного и очного туров игры;
- ведёт необходимую документацию по организации и проведению игры и представляет аналитические материалы по итогам.

4.3. Экспертный совет:

- является основным аттестационным органом;
- организует проверку конкурсных работ;
- ведёт необходимую документацию;
- оценивает работы и готовит представления в Оргкомитет для награждения.

4.4. В состав Экспертного совета (жюри) могут входить представители ГИБДД г. Екатеринбурга, представители общественных организаций, педагоги и представители администрации МБОУ СОШ № 119.

5. Подведение итогов игры.

5.1. По итогам проведения игры все участники получают сертификаты, подтверждающие участие в данном мероприятии.

5.2. Победители и призеры награждаются дипломами 1, 2, 3 степени.

Дополнительно участники очного этапа игры награждаются дипломами в номинациях:

- «Лучшее представление команды»
- «Самая оригинальная эмблема»
- «Лучшая форма»
- «Знатоки ПДД»
- «Образцовый пешеход»

5.3. Руководители обучающихся – участников очного этапа игры и члены Экспертного совета награждаются благодарственными письмами.

5.4. Итоги всей игры подводятся 9 апреля.

5.5. Апелляция по результатам мероприятия не предусмотрена.

7. Финансирование.

7.1. Финансирование игры осуществляется за счет собственных средств МБОУ СОШ №119.

8. Данные об организаторах мероприятия.

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа №119 Железнодорожного района г. Екатеринбурга, адрес: пер. Пугачевский, 5 Тел. 8-953-603-59-57, ekb_mou119@mail.ru

Директор: Голубова Людмила Викторовна

Ответственный за проведение игры: учитель истории и обществознания Эрназаров Оматилло Дилмурод угли, Email:dilmurodov.omatillo@gmail.com